

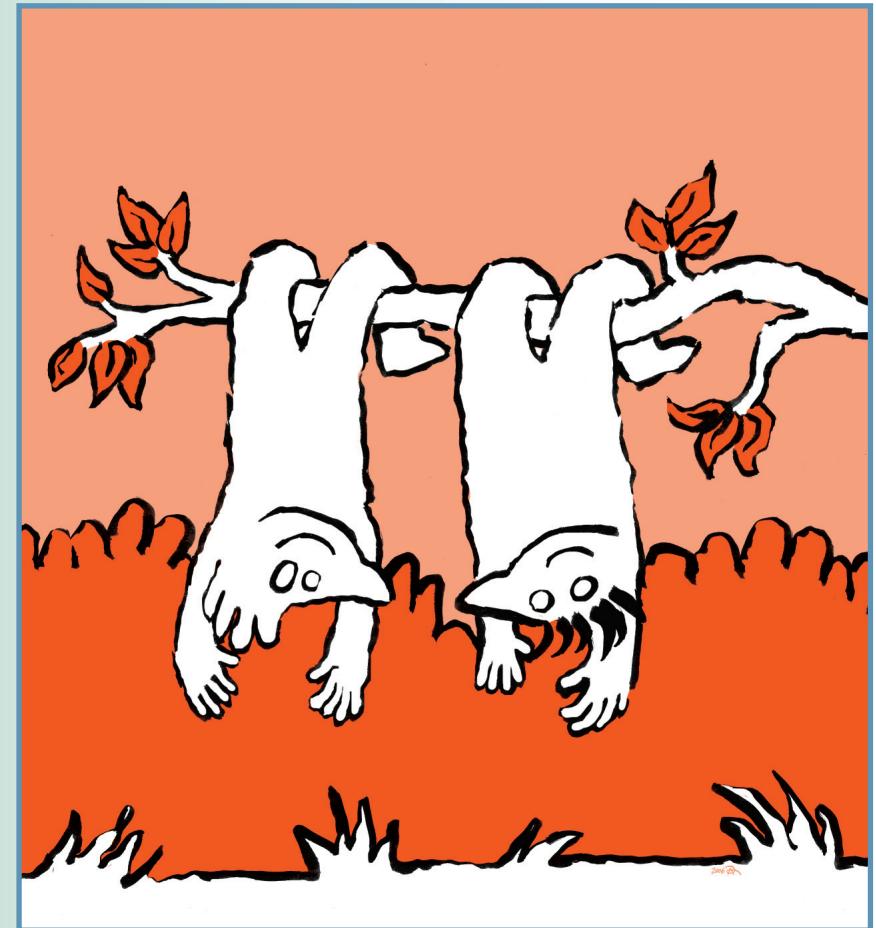
# KONFLIKTUSOK A KÖZÖSSÉGBEN

A modul szerzője: Nagy Erika

SZOCIÁLIS, ÉLETVITELI  
ÉS KÖRNYEZETI KOMPETENCIÁK

3. ÉVFOLYAM

SZKB\_103\_10



## MODULVÁZLAT

Tevékenységek – időmegjelöléssel	A tevékenység célja, fejlesztendő készségek	Munkaformák és módszerek	Eszközök, mellékletek			
			Diák	Pedagógus		
<b>I. RÁHANGOLÁS, A FELDOLGOZÁS ELŐKÉSZÍTÉSE</b>						
<b>I/a Játék</b>						
A  A Kakasviadal. A játékot megbeszélés követi: ki győzött; volt-e vita, sértődés, rossz érzés.	Bemelegítő játék  A győzelem és a vereség átélése  10 perc	Páros munka – játék  Egész osztály együtt – megbeszélés		P1 (Kakasviadal)		
<b>I/b Saját élmény felidézése</b>						
A  A gyerekek megosztanak a társaikkal egy saját élményt, mely valamilyen módon kapcsolatban van a barátsággal (segítséget kaptak, összevesztek, vége lett a barátságnak például elköltözés miatt stb.)	Ráhangolás a téma Társak megismerése Kommunikációs készség Figyelem Emlékezet  10 perc	Kooperatív tanulás – háromlépcsős interjú				
B  A gyerekek megosztanak a társaikkal egy saját élményt, mely valamilyen módon kapcsolatban van a barátsággal (segítséget kaptak, összevesztek, vége lett a barátságnak például elköltözés miatt stb.)	Ráhangolás a téma Társak megismerése Kommunikációs készség Figyelem Emlékezet  10 perc	Kooperatív tanulás – szóforgó				

Tevékenységek – időmegjelöléssel		A tevékenység célja, fejlesztendő készségek	Munkaformák és módszerek	Eszközök, mellékletek		
				Diák	Pedagógus	
<b>I/c Milyen lehet egy barát(ság)?</b>						
A	<p>A gyerekek szavakat, kifejezéseket gyűjtenek arról, hogy milyen lehet a barát(ság), majd felolvassák a megoldást.</p> <p>A gyerekek tulajdonságokat gyűjtenek azzal kapcsolatban, hogy milyen barátot szeretnének.</p> <p>Az ablak 4. részéből felolvassák a gyűjtés eredményét.</p>	15 perc	<p>A téma megközelítése Szókincsbővítés Önismерet Társak megismerése</p>	<p>Kooperatív tanulás – kerekasztal, csoportszóforgó, ablak, szóforgó, csoportszóforgó</p>	<p>Vonalas lap, íróeszköz</p>	P2 (Meghatározás)

## II. AZ ÚJ TARTALOM FELDOLGOZÁSA

### II/a A történet megismerése

A	<p>A gyerekek elolvassák a történetet. Aláhúzzák a szereplők nevét.</p> <p>Időkitöltő: leírják a füzetbe, milyennek ismerték meg a gyerekeket.</p> <p>Az osztály megbeszéli a történettel kapcsolatos első benyomásokat.</p> <p>Ezután párban megoldják a feladatlapot. Az ellenőrzés is párban történik.</p>	20 perc	<p>Egy konfliktushelyzet megismerése Értő olvasás A probléma mélyebb megismerése Egy más segítése a megértésben</p>	<p>Önálló munka – olvasás Egész osztály együtt – megbeszélés Páros munka – feladatmegoldás Kooperatív tanulás – ellenőrzés párban</p>	<p>D1 (Tornai József: <i>Ki tud tovább lefelé lógni?</i> című szöveg kétféle változata) Vonalas lap, íróeszköz</p>	D2 (Feladatok, kérdések) Vonalas lap, íróeszköz
---	---	---------	---	---	--	--

Tevékenységek – időmegjelöléssel		A tevékenység célja, fejlesztendő készségek	Munkaformák és módszerek	Eszközök, mellékletek	
				Diák	Pedagógus
<b>II/b a történet megbeszélése</b>					
A	Az osztály arról beszélget, miért fontos számukra ez a történet; kinek mennyire lehet igaza; vajon miért emlékszik felnőttek által is a szerző erre a gyermekkorú epizódra. (Olyan kérdések, problémák is szóba kerülhetnek, melyek az osztály életében fontosak.) 10 perc	Szóbeli kifejezőkézségek	Egész osztály együtt – megbeszélés		
B	A tanító két-három, az osztályközösség szempontjából is fontos kérdést ad a csoportoknak, melyeket azok megmondanak, megbeszélnek. A legfontosabb gondolatokat megosztják az osztállyal. 10 perc	Szóbeli kifejezőkézségek Logikus gondolkodás Érvek megfogalmazása Figyelem	Kooperatív tanulás – „Gondolkozz! Írd le! Oszd meg!”	Vonalas lap, íróeszköz	
<b>III. AZ ÚJ TARTALOM ÖSSZEFoglalása, ELLENŐRZÉS ÉS ÉRTÉKELÉS</b>					
<b>III/a A konfliktusok kezelése</b>					
A	A gyerekek állást foglalnak a főszereplő viselkedésével kapcsolatban, majd az újonnan kialakult csoportokban érvelnek saját álláspontjuk mellett. 15 perc	A vélemények ütköztetése, megvitatása Érvelés Kommunikációs készség	Kooperatív tanulás – hajlított véleményvonal, szóforgó	D3 (Két vélemény)	P3 (Hajlított véleményvonal)

Tevékenységek – időmegjelöléssel		A tevékenység célja, fejlesztendő készségek	Munkaformák és módszerek	Eszközök, mellékletek	
				Diák	Pedagógus
B	A gyerekek olyan közmondásokat gyűjtenek, amelyek a barátra, barátságra utalnak. Ellenőrzésképpen a csoportok kiválasztanak a egy-egy közmondást, melyet felolvasnak, megmagyaráznak.	15 perc	Kooperatív tanulás – kerekasztal, csoportszóforgó	O. Nagy Gábor: <i>Mi fán terem?</i>	P4 (Közmondások)
<b>III/b Az együttműködés értékelése</b>					
A	A csoportok értékelik az együttműködést.	4 perc	Egymásra figyelés, önértékelés	Kooperatív tanulás – szóforgó, csoportszóforgó	Korong vagy gemkapocs P5 (Feladatleírás)
<b>III/c Játék</b>					
A	Vörös vagy fekete.	6 perc	Az esetleges feszültségek oldása Együttműködés erősítése	Csoportmunka – játék	Egy-egy piros és fekete kártya, papír, ceruza P6 (Vörös vagy fekete)

## MELLÉKLETEK

### P1 KAKASVIADAL

A gyerekek a csoporton belül párokat alkotnak. Karba tett kézzel, fél lábon ugrálva ki kell billenteni az ellenfelüket. Az veszít, aki leteszi a másik lábat is. Hármas meccseket játszanak, aztán csoporton belül ellenfelet cserélnek.

A győzelem megállapítása egyértelmű, nem valószínű, hogy vita lenne. Előfordulhat azonban, hogy erős gyerek küzd gyenge testalkattal, és az egyenlőtlenség erőviszony mindenkit játékosban rossz érzéseket kelthet.

### P2 MEGHATÁROZÁS

Barát az a személy, akit kölcsönös bizalom, ragaszkodás és szeretet köt hozzáink. (*Magyar értelmező kéziszótár*) A meghatározás segíthet a megfelelő szavak gyűjtésében.

### P3 HAJLÍTOTT VÉLEMÉNYVONAL

A két értékítéletet tartalmazó kijelentés megismertetése a diákokkal: megkapják az állításokat tartalmazó cédukat.

A két pont között bejelölik a saját álláspontjukat: teljes egyetértés esetén a pontnál, ha kis eltérés van, akkor már valahol a vonalon tesznek jelölést. (Abban az esetben például, ha valaki a második állítással ért egyet, miszerint a főszereplő fiúnak igaza volt, de azt gondolja, hogy néha mégis verekedéssel tudjuk csak megvédeni

az igazunkat, akkor ehhez az állításhoz álljon közelebb, de ne túl közel az állítást jelölő ponthoz.

Aki mindenkit állításban talál igazságot, az jelölje valahol középtájban a saját véleményét.)

A tanító kiteszi a két állítást az osztály két pontján, a diákok pedig elhelyezkednek a két állítás között egysoros vonalban, a véleményüknek megfelelően. Ha sokan vannak, akik ugyanarra a helyre akarnak állni, akkor meg kell egyezniük a sorrendben (gumiszírűen nyújtható a vonal!).

Az egymás mellé került diákok párban megbeszélik az álláspontjukat alátámasztó érveiket.

A tanító meghajlítja a véleményvonalat: a diákok megfogják egymás kezét, a sor egyik végét a tanító elvezeti a sor másik végéhez. minden diákkal szemben áll egy másik diák. Az eredeti sor elején azok a diákok találkoznak, akik véleménye nagyon különbözőt, középen pedig azok, akik gondolkodása hasonló.

A párokból alkotott vonalat ismét meghajlítja a tanító: így négy diákok találkozik, ők együtt ülnek le. Így a vélemények alapján kialakult heterogén csoportok beszélnek meg, hogy mit gondolnak a problémáról. Szóforgóval mindenki mondjon véleményt, mondjon ellenérvet vagy erősítse a vele egy véleményen lévő társát.

A csoportok szóvivőt választanak, akik elmondják a csoport véleményét. Meggyőzték-e egymást vagy teljesen különböznek to-

vábbox is a vélemények? Esetleg mérlegelték-e egymás véleményét, volt-e közeledés a különböző álláspontokban?

#### A két állítás:

A főszereplőnek igaza volt, hogy megverte azt, aki hazugnak nevezte őt.

A főszereplőnek igaza volt, de verekedni akkor sem lehet.

## P4 KÖZMONDÁSOK

Bajban ismerszik meg a barát.

A barát a szegénységben is barát.

Jobb egy közel való barát száz távol lévő rokonnál. (Nem feltétlenül szó szerint kell érteni: sokszor egy barátuktól több segítséget kapunk, mint egy vér szerinti rokонтól.)

Kinek Krisztus a barátja, nem kárhozik el. (Ha valakinek olyan barátja van, aki valamilyen magasabb állást tölt be, az számíthat protekcióra, kivételezésre, elnészőbb bánásmódra.)

Ritka madár a jó barát.

A barátság olyan, mint a görög dinnye. (Nehezen találunk kedvünkre valót.)

## P5 FELADATLEÍRÁS

Minden tanuló 1–3 korongot vagy gemkapcsot adhat arra, hogy szerinte mennyire figyeltek a megbeszélés során egymásra. (Nem a közös álláspont, hanem a másik véleményének a meghallgatása fontos.)

A csoporton belül adják össze a pontokat.

A tanító lejegyzi egy lapra, majd összeadja a pontokat.

Hasonlítsák össze a maximálisan elérhető pontszámmal. Mondják véleményt, elégedettek-e az együttműködéssel!

## P6 VÖRÖS VAGY FEKETE

A játéket párban kell játszani. minden gyerek kap egy piros és egy fekete kártyácskát (gombot stb.).

A játékosok elrejtik a hátuk mögött, a markukban a kártyákat. Az egyiket maguk elé teszik, egyszerre megmutatják. A kártyák értéke a következő:

- ha két piros kártya van, mindenki 3 pontot kap,
- ha különböző színűek a kártyák, akkor a fekete 5 pontot ér, a piros mínusz 2-t,
- ha két fekete, akkor egyik játékos sem kap pontot.

Kerüljön fel a táblára:	P 3	P 3
	F 0	F 0
	F 5	P -2

A csoporton belül minden gyerek játszzon mindenivel 6 játszmát. Az eredményeket jegyezzék fel, és a végén összesítsék.

I. forduló: a cél, hogy minél több pontja gyűljön össze a játékosnak. A forduló végén beszéljük meg, milyen taktikát alkalmaztak, illetve hogy mindenivel ugyanazt alkalmazták-e.

II. forduló: a cél, hogy a csoportnak minél több pontja gyűljön össze. A forduló végén is beszéljük meg a tapasztalatokat.